

andrena

OBJECTS

Experts in agile software engineering



Basistraining
Scrum



Basistraining Scrum

Das Basistraining Scrum ist zweitägiger Kurs für Mitarbeiter*innen in Organisationen, die bereits in agilen Projekten arbeiten oder kurz vor ihrem ersten agilen Projekt stehen. Sie lernen Scrum und seine Verantwortlichkeiten, Events und Artefakte kennen, außerdem Praktiken des Agile Product Managements, Releaseplanung und Techniken des Agilen Software Engineering.

Die Theorie wird direkt kombiniert mit Fallbeispielen und der Simulation der unterschiedlichen Phasen vor und während der Transition und dann im agilen Umfeld. So wird bereits im Training offensichtlich, wie sich die Arbeitsweise mit den agilen Prinzipien ändert.

Aus dem Inhalt:

Theorie und Prinzipien. Was ist der Unterschied zwischen komplizierten und komplexen Umfeldern? Was ist Agilität? Die Teilnehmenden setzen sich spielerisch mit Konzepten der Agilität auseinander. Dazu gehören Inspect & Adapt, iterativ-inkrementelles Vorgehen, Timeboxen und Selbstorganisation.

Einführung in Scrum. Das Modul vertieft die Verantwortlichkeiten und Aufgaben des Scrum Teams sowie die Scrum Ereignisse und Artefakte anhand von Fallbeispielen.

Das Increment. Das zentrale Ziel in Scrum besteht in der Lieferung eines fertigen, „done“, Increments am Ende jedes Sprints. Jedoch geht es beim Increment nicht nur um schnelles Feedback vom Markt, sondern auch um Qualität. Hohe Qualität sichert eine langfristige Produktlebensdauer mit kostengünstigen und schnellen Weiterentwicklungen.

Das Product Backlog. Die verschiedenen Elemente des Product Backlogs: Product Goal, User Stories und Use Cases, Akzeptanzkriterien, Just-in-time Planning - dieser Teil führt in die Grundlagen des Product Managements ein, die jedes Mitglied des Scrum Teams betreffen.

Agiles Planen. Planung ist keine einmalige Angelegenheit. Der Plan wird regelmäßig überprüft und an die aktuelle Situation angepasst. Wie wird benötigte Zeit ermittelt und wann ist eine Lieferung auf den Markt möglich? In diesem Kapitel werden Methoden und Techniken zur Zeitermittlung und der Releaseplanung erläutert.

Professional Scrum. Einen Karateanzug anzuziehen bedeutet noch nicht, Karate zu können. Ebenso führt eine bloße Implementierung eines Scrum Teams, der Artefakte und Ereignisse nur zu einem Bruchteil der erhofften Erfolge. In diesem Kapitel werden Schlüsselmaßnahmen für eine erfolgreiche Scrum Implementierung vorgestellt.



Durchführungsdauer:

2 Tage

Kurssprache:

Deutsch

Zertifizierung:

Nein

Zielgruppe:

Alle, die agil werden möchten und vor ihrem ersten Projekt stehen

Buchbar:

Inhouse



Weitere Information zum Training finden Sie hier!